AB01	Anwendung: H5P – Interaktive Videos erstellen
Ziel	Sie kennen die Grundlagen, um ein didaktisiertes interaktives Video zu einem Kurzfilm zu erstellen.
Zeit	Je nach Länge des Filmes und der Anzahl der Interaktionen

Wo? - Aktuell gibt es 2 Möglichkeiten:

- 1. https://apps.zum.de/ (ohne Einbettung, aber mit direktem Link)
- https://einstiegh5p.de (6 Stunden)

Anwendung

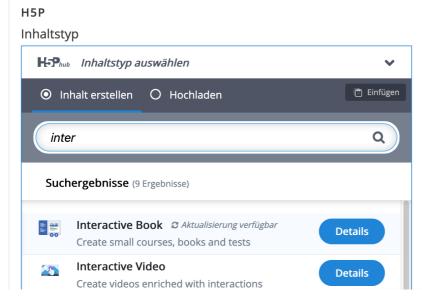
Erstellung eines interaktiven Videos: Grundeinstellungen

(Beispiel ZUM-Apps)

2. Klicke auf: < App erstellen/hochladen >



3. Schreibe einen Titel und wähle hier den gesuchten Inhaltstyp aus. (Tipp! Im Suchfenster die ersten Buchstaben des Inhaltstyps eintragen.)



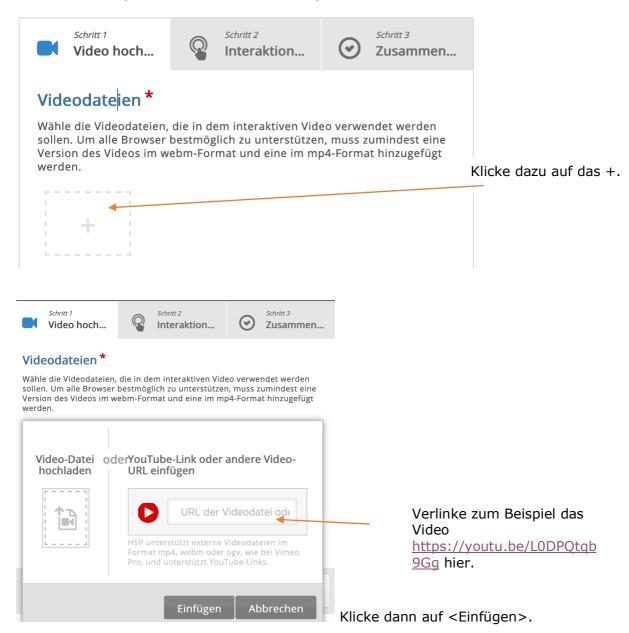
4. Für unsere Aufgabe suchen wir: <Interactive Video>



5. Gib noch einmal deiner Aufgabe einen Titel.



6. Lade das ausgewählte Video hoch oder füge den Link zum YouTube-Video hier ein.



7. Hier könntest du jetzt andere Sprachen für das Kontextmenü wählen. Für DaF belassen wir es auf "Deutsch".

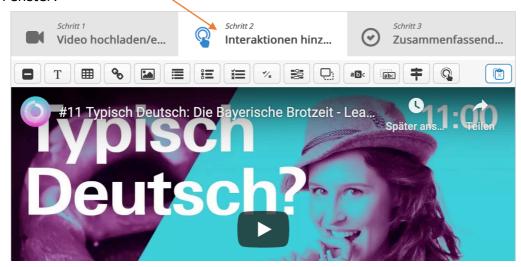


Tipp: Du kannst noch weitere Videoeigenschaften einstellen. Zum Beispiel unter </br>

Verhaltenseinstellungen > den Startpunkt, die Spulfunktion usw.....

C Erstellung eines interaktiven Videos: Interaktionen hinzufügen

8. Wenn du jetzt auf <Schritt 2 – Interaktionen hinzufügen> klickst, erscheint folgendes Fenster:



So legst du Interaktionen an:

9. Suche im Video die gewünschte Stelle, wo du eine Interaktion ausführen möchtest.



10. Du kannst jetzt aus der Menüleiste des H5P-Editors das gewünschte Tool auswählen.



Zum Beispiel einen Text oder ein Bild einfügen; Testaufgaben einfügen: Single Choice, wahr/falsch Frage, Multiple Choice, Wörter in Lücken einsetzen, Gesuchte Wörter markieren, Text in Lücken schieben usw.

11. Probiere deine erste Interaktion aus. Beispiel: Multiple Choice



12. Gehe an die Stelle des Videos, wo die Interaktion "Multiple Choice" stattfinden soll.

Klicke auf die Interaktion: (hier: "Multiple Choice")

- 12. 1 Passe den Zeitcode (Display Time) für die Anzeige der Frage an. (Zum Beispiel kürzen).
- 12. 2 Wenn du möchtest, dass das Video bei dieser Frage stoppt, klicke auf < Video pausieren, wenn es bei der Startzeit ankommt>.



12. 3 Klicke zum Beispiel auf die Anzeigevariante <Popup>, damit die Frage sofort auf dem Video sichtbar ist. Ansonsten erscheint ein Marker (Button) auf dem Video.



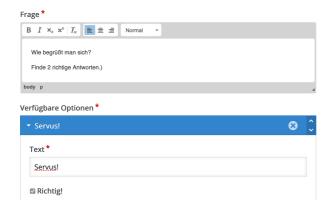
Beispiele für:



Du kannst zusätzlich eine Beschriftung einfügen, die neben dem Icon erscheinen wird:

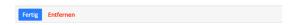
Beschriftung Beschriftung neben dem Icon der Interaktion

12. 4 Trage dann die Lösungen ein.



Du kannst für die konkrete Interaktion einen Titel vergeben. Markiere die richtige Lösung mit <Richtig>.

12. 5. Klicke unbedingt auf <Fertig>, damit diese Interaktion gespeichert ist.



Das Video **insgesamt ist noch nicht gespeichert**. Dazu musst du weiter unten auf <Speichern> klicken.



Tipp: Speichere, bei längerer Arbeit am Video, ab und zu deine Ergebnisse. Öffne dann zur Bearbeitung dein Video über <Bearbeiten>.

Bestätige beim Speichern die Nutzungsbedingungen.

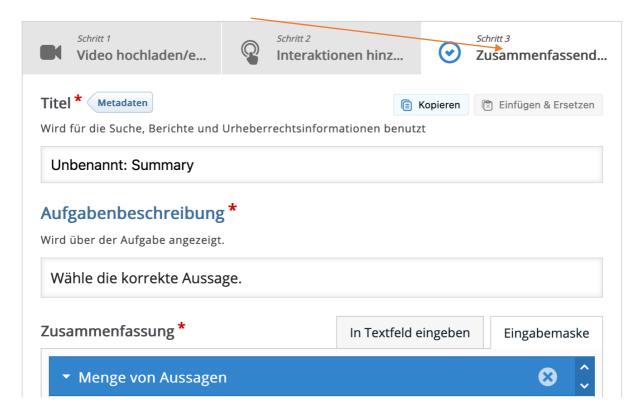
Probiere auch die anderen Inhaltstypen aus. Die Beschreibung findest du im ABO2.



D Erstellung eines interaktiven Videos: Zusammenfassende Aufgabe

13. Klicke jetzt auf <Schritt 3 – Zusammenfassende Aufgabe> und erstelle diese.

Du erstellst nun eine oder mehrere Listen von Aussagen für die Zusammenfassung, wobei die erste Aussage die richtige ist.



Mit der der <Schritt 3 – Zusammenfassende Aufgabe> ("Summary Task") können die wichtigsten Inhalte des Videos wiederholt und/oder abgefragt werden. Es können auch weiterführende Aufgaben "Was könnte als Nächstes geschehen…?" erstellt werden.

Den Link kopieren und im Forum veröffentlichen.

Am Ende unbedingt das gesamte Video speichern.



Tipps:

- 1. Screencast-Tutorial: Wie man ein interaktives Video mit H5P erstellt" https://youtu.be/ruU_rd2Ttiw
- 2. Screencast-Tutorials allgemein zu H5P: https://youtu.be/pE4ZHxbD3fw und: https://youtu.be/pE4ZHxbD3fw

3. Du kannst bereits erzeugte interaktive Videos als Vorlagen nutzen, indem du die betreffende interaktive Aufgabe auf deinem Computer speicherst **<Reuse>** und dann wieder hochlädst. Das funktioniert mit allen H5P-Aufgaben, bei denen diese Einstellung aktiviert wurde.